

## Hilfe Für Web Objekte

- 1 Allgemeine Beschreibung
  - 1.1 Voraussetzungen
  - 1.2 Installation
  - 1.3 Übersicht
  - 1.4 Die Werkzeugleiste

### 1.1 Allgemeine Beschreibung:

Um unsere 3D Objekte betrachten und konfigurieren zu können, benötigen sie das kostenlose GDL Web Control Plug-in von Graphisoft. Hiermit können sie die Objekte in folgende Dateiformate exportieren: GDM, OBJ, DXF, DWG, 3DS, FACT, VRML, LP, U3D.

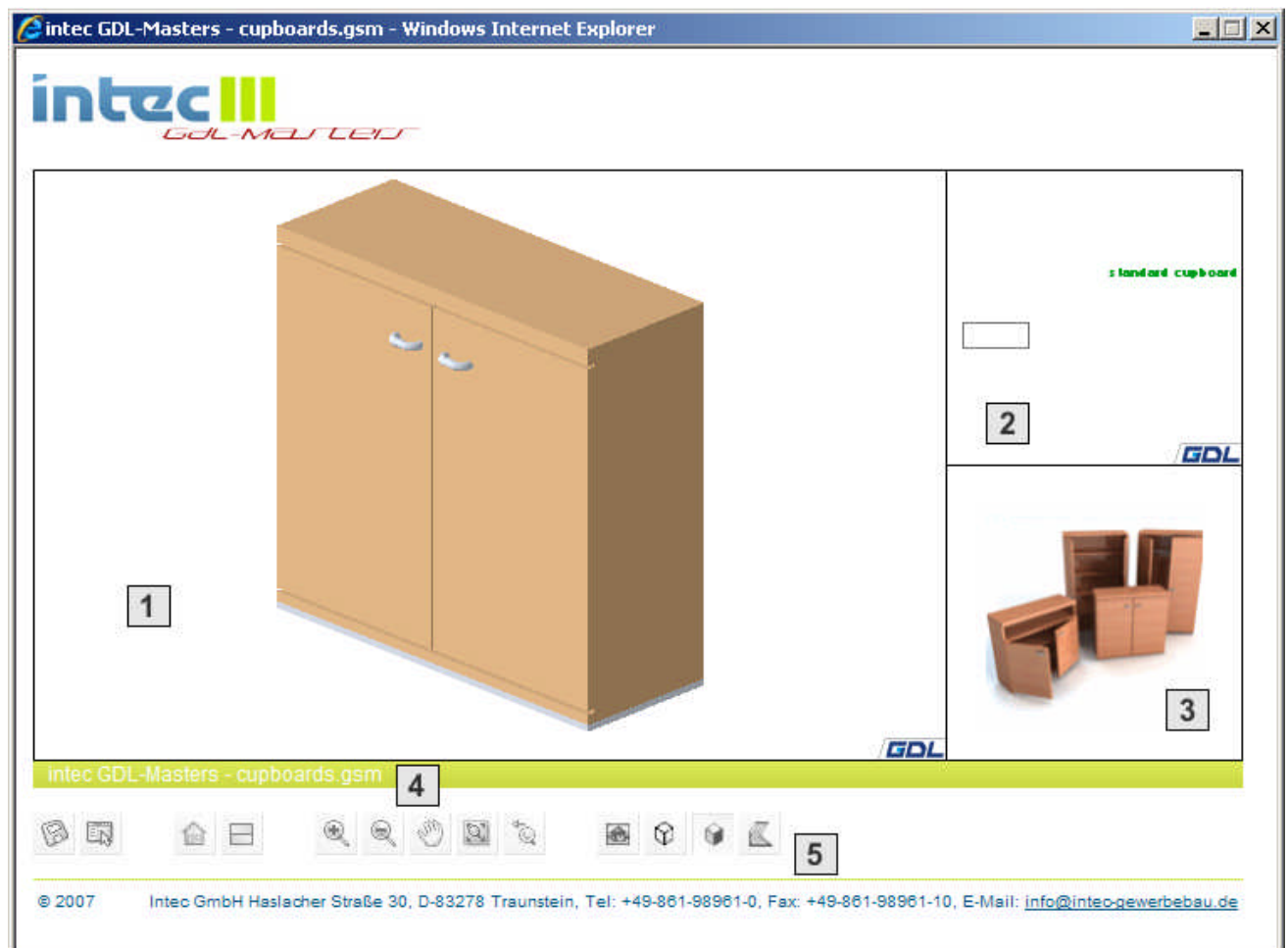
Das GDL Web Control wird häufig in webgestützten Produktbroschüren, Herstellerkatalogen, Preislisten, Web-Portalen, e-Commerce- oder anderen e-Business-Systemen so wie 3D-Webanwendungen eingesetzt.

### 1.2 Die Installation

Die Installation ist unter Microsoft Windows 2000, XP, Vista und MacOS X möglich. Auf dieser CD sind Installationspakete in deutscher und englischer Sprache vorhanden. Auf der Graphisoft Homepage finden sie noch den GDL Web Control in weiteren Sprachen wie Französisch, Japanisch, Italienisch, Finnisch und viele weitere.

Bitte wählen Sie ein Installationspaket aus und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

### 1.3 Übersicht



- 1 **Das 3D Fenster:** hier werden ihnen die aktuellen Einstellungen des geöffneten Objekts als 3D-Darstellung angezeigt.
- 2 **Das 2D Fenster:** hier werden ihnen die aktuellen Einstellungen und begleitende Texte des geöffneten Objekts als 2D-Darstellung angezeigt. Die dargestellten Farben können beim Export in andere CAD Programme, z.B. AutoCAD, variieren.
- 3 **Das Vorschaufenster:** enthält ein Rendering oder Produktfoto.
- 4 **Die Info Zeile:** Zeigt den Namen der geöffneten Datei an.
- 5 **Die Werkzeugleiste:** hier finden sie diverse Werkzeuge zur Steuerung des GDL-Objektes wie Speichern, Einstellungen, Ansichtsoptionen, Zoom.

#### 1.4 Die Werkzeugleiste



- 1 **Speichern:** Hier ist es möglich das Objekt in folgende Dateiformate abzuspeichern: GDM, OBJ, DXF, DWG, 3DS, FACT, VRML, LP, U3D. Sollte das von Ihnen gewünschte Format nicht angeboten werden, lässt sich im Dialog „Speichen unter“ ein neuer Typ hinzu laden.
- 2 **Parameter:** öffnet das Parameterfenster in welchem Einstellungen wie Material, Farben, Ausführungsvarianten und Geometrie angepasst werden können.
- 3 **Frontansicht:** wechselt die Ansicht – das Objekt wird von vorne gezeigt.
- 4 **Draufsicht:** wechselt die Ansicht – das Objekt wird von oben gezeigt.
- 5 **Vergrößern:** das Objekt wird größer dargestellt
- 6 **Verkleinern:** das Objekt wird kleiner dargestellt
- 7 **Verschieben:** das Objekt kann mit der gedrückten linken Maustaste im Ansichtsfenster verschoben werden
- 8 **Einpassen:** optimiert die Darstellung des Objekts im Ansichtsfenster
- 9 **Ansicht zurücksetzen:** stellt die Startperspektive wieder her
- 10 **2D Darstellung:** im Hauptfenster wird das GDL-Objekt in einer 2D Ansicht dargestellt
- 11 **3D Linien Modell:** im Hauptfenster wird das GDL-Objekt als 3D Linienmodell dargestellt
- 12 **Schattiertes 3D Modell:** im Hauptfenster wird das GDL-Objekt als schattiertes 3D-Modell dargestellt